

Design Thinking para Estudiantes

Tienes un problema que resolver. Crea una grabación audiovisual para mostrar cómo utilizas "Design Thinking" para encontrar una solución.



Idea

¿CUÁNTAS IDEAS PUEDES PROPORCIONAR?
¿CUÁL ES LA IDEA MÁS ORIGINAL?

Empatiza



¿A QUIÉN ESTÁS INTENTANDO AYUDAR?
¿QUÉ NECESITAN?

Define



¿CUÁL ES EL PROBLEMA QUE INTENTAS RESOLVER?
¿PUEDES DARLE LA VUELTA AL PROBLEMA A UNA PREGUNTA "¿CÓMO PODRÍAMOS...?"?

Prototipa



¿QUÉ IDEA VAS A INTENTAR PRIMERO?
¿QUÉ DISEÑARÁS PARA TESTAR TU IDEA?

Testea



¿QUÉ ESTÁ FUNCIONANDO BIEN?
¿QUÉ MEJORAS PODRÍAS HACER?
