

ES UN MUNDO BASADO EN PROYECTOS. AQUÍ TIENES LA GUÍA PARA COMENZAR CON EL APRENDIZAJE DE PROYECTOS Y RETOS HOY!

GUÍA PARA APRENDER Y ENSEÑAR

APRENDE EN UN MUNDO BASADO EN PROYECTOS Y RETOS



IDENTIFICA TUS PASIONES

Un proyecto es más motivante -y nos lleva a un aprendizaje más poderoso- si encuentras el foco significativo de tu proyecto en un **RETO** o problema real que te importe. Intenta cambiar tu entorno o incluso el mundo para mejor



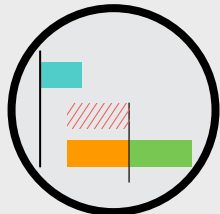
CONÓCETE A TI MISMO

Un proyecto será auténtico cuando hable de tus **intereses** y de tu **cultura**. Aprender más sobre tu familia, de dónde vienes y tus propias creencias puede ayudarte a definir lo que quieres aprender y hacer



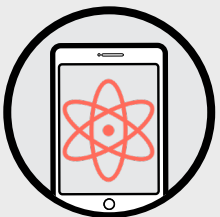
TRABAJA CON INTENCIÓN

Sé consecuente con lo que quieres hacer y lograr tú con tu equipo. Escríbelo. Dile a la gente que pueden hacerte **responsable**



CREA UNA LINEA DE TIEMPO

Recordatorios, Meistertask, Omnifocus, Things, Todoist... te ayudarán a establecer y después monitorizar las metas de tu proyecto y utiliza herramientas de administración de proyectos como **Trello**. Conoce un planificador de proyectos que e adapte a tus necesidades y dedícale algún tiempo para aprenderlo.



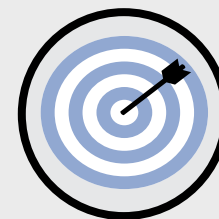
UTILIZA TECNOLOGÍA

Aplicaciones como Asana, Trello o Monday.com te ayudan a seguir tus **objetivos** y plazos. Conoce diferentes herramientas, plataformas y tecnologías que te ayuden a **localizar, cerrar, prototipar y presentar** los resultados, también serán interesantes para el **desarrollo de tu competencia digital**



INVOLUCRA A ADULTOS.

Es muy probable que haya adultos que tengan algo de **experiencia** en lo que te **interesa**. Conecta con ellos. ¿Necesitas ayuda? **Pregúntale** a tus maestros, familiares u otros adultos de confianza, fíjate en tus “mentores” o “agentes externos”



CREA METAS

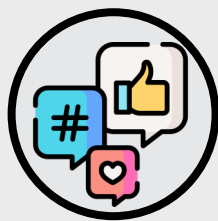
Establece **expectativas** para tu proyecto que sean **realistas** y **desafiantes**. Revisalas a menudo para comprobar cómo evolucionan



EVALÚA EL PROGRESO A LO LARGO DEL CAMINO

La razón más común por la que los alumnos se dan por vencidos es porque han perdido la pista o se han visto abrumados.

El hecho de **consultar** a alguien que te haga responsable evitará que tu proyecto tenga una muerte lenta.



SÉ SOCIAL

Comparte lo que estás haciendo en los medios sociales. Muchos estudiantes empiezan con hashtags dedicados y se conectan con otras organizaciones con objetivos similares. Enlaza con artefactos, vídeos, memes y otros productos que hayas creado. Conéctalos a tu portafolio o currículum en línea.



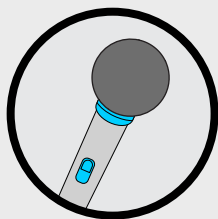
COLABORA CON COMPAÑEROS

Encuentra a gente que comparta tus intereses y pasiones y comparte tu trabajo con ellos. Considera tu proyecto como una oportunidad para **colaborar** con amigos, conectarte con otros en los medios sociales o construir tu red.



INVESTIGA

Piensa en formas de investigar sobre las grandes preguntas mientras piensas en lo que realmente quieres saber. Podrías realizar encuestas y conocer qué piensa la gente usando **Wooclap**, **Poll Everywhere** o **Formularios** de Google o Microsoft



PRESENTALO, PÚBLICALO, DIFUNDELO

Crea un video, escribe un blog, construye un portafolio en línea o presenta tu trabajo en un foro **público**. Incluso puedes crear arte en forma de medios visuales, música, performance o más. Hazlo público para que otros lo lean, lo compartan, y lo disfruten.



REFLEXIONA

Cuando te tomas el tiempo de **reflexionar** al final de un proyecto, aprendes más sobre ti mismo, como mejorar tu, tu entorno y tu mundo.

LISTA DE RECURSOS PARA ALUMNADO QUE TRABAJA EN PROYECTOS

Apps y soluciones tecnológicas pueden ser usadas para los proyectos:

- ★ **Los formularios de Google o Microsoft** son una gran herramienta para obtener información de otros. Puedes encuestar a otros compañeros o clases y recoger datos.
- ★ **Apple Pages** es la mejor herramienta para crear, compartir y colaborar. Ofrece plantillas, que puedes personalizar, añadir videos, galerías de imágenes e incluso botones de audio y exportar como libro digital en formato ePub.
- ★ **Clips de Apple** es una fantástica herramienta con la que crear videos emocionales, con gran energía y personales mientras incluyes material de múltiples fuentes (stickers, fondos, imágenes, audio) como en un collage audiovisual.
- ★ **iMovie** es una forma divertida y atractiva de mostrar lo que sabes. Puedes hacerlo creando películas animadas o trabajar con Chromakey. Puedes aprender lo básico de la iniciativa emprendimiento mientras crear un video de cine.
- ★ **Canva** es una herramienta online para crear imágenes, pósters, banners, tarjetas etc. para compartir en el blog o la red social. También puedes usar la suite de Adobe Creative Cloud para alumnado k12 o crear imágenes interactivas e inmersivas con Thinglink.
- ★ **Trello** es una increíble plataforma en la que puedes aprender a usar y gestionar la información, crear categorías, criterios. Además, puedes trabajar colaborativamente.
- ★ **Keynote** es la plataforma de presentaciones definitiva, con su enorme potencial par crear presentaciones con estilo, atraer la atención a un punto determinado con las que argumentar y persuadir a tu audiencia. Además permite emitir a través de internet la presentación en tiempo real manteniendo el control en todo momento.
- ★ **Wooclap** es una plataforma que te permite interaccionar con tu público al mismo tiempo que realizas una presentación, enviándoles preguntas, cuestionarios, o la toma de decisiones ante ciertas cuestiones.