




# ELEMENTOS ESENCIALES PARA EL DISEÑO DE PROYECTOS PBL×ABP

Cuestiones para cumplir con los ocho elementos clave que define un PBL/ABP de calidad

¿CUMPLE EL PROYECTO ESTOS CRITERIOS?			
<p><b>CONOCIMIENTOS CLAVE, COMPRENSIÓN Y HABILIDADES DE ÉXITO</b></p> <p>El proyecto se centra en enseñar a los estudiantes conocimientos y comprensión clave derivados de los estándares, y habilidades de éxito, incluyendo el pensamiento crítico/solución de problemas, la colaboración y la autogestión.</p>			
<p><b>PROBLEMA O PREGUNTA INICIÁTICA</b></p> <p>El proyecto se basa en un problema significativo que hay que resolver o en una pregunta que hay que responder, con un nivel de desafío adecuado para los estudiantes, que se concreta en una pregunta motriz abierta y atractiva.</p>			
<p><b>INVESTIGACIÓN CONTINUA</b></p> <p>El proyecto implica un proceso activo y profundo a lo largo del tiempo, en el que los estudiantes generan preguntas, encuentran y utilizan recursos, se hacen más preguntas y desarrollan sus propias respuestas.</p>			
<p><b>AUTENTICIDAD</b></p> <p>El proyecto tiene un contexto del mundo real, utiliza procesos, herramientas y normas de calidad del mundo real, tiene un impacto real y/o está conectado con las propias preocupaciones, intereses e identidades de los estudiantes.</p>			
<p><b>VOZ Y ELECCIÓN DE LOS ALUMNOS</b></p> <p>El proyecto permite a los estudiantes tomar algunas decisiones sobre los productos que crean, cómo trabajan y cómo utilizan su tiempo, guiados por el profesor y dependiendo de su edad y experiencia en PBL.</p>			
<p><b>REFLEXIÓN</b></p> <p>El proyecto ofrece oportunidades para que los alumnos reflexionen sobre qué y cómo están aprendiendo, y sobre el diseño y la realización del proyecto.</p>			
<p><b>CRÍTICA Y FEEDBACK</b></p> <p>El proyecto incluye procesos para que los alumnos den y reciban retroalimentación sobre su trabajo, con el fin de revisar sus ideas y productos o llevar a cabo una mayor investigación.</p>			
<p><b>PRODUCTO PÚBLICO</b></p> <p>El proyecto requiere que el alumnado demuestre lo que ha aprendido creando productos que presenta a una audiencia más allá del aula.</p>			